# Baggrund

Troldkvinde [Ellaminsta](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1x6WBI2Ix2bgSZWeJmfZuOQL4WWzxlx8NLY2HUzDmgyNE)’s “sommerhus” interplanar magiske tårn er blevet fuldstændig overgroet af bønnespiren, som aggressivt bliver tiltrukket af et par magtfulde natur relaterede magiske genstande. Den fik fat i *Belt of Vines* da den ”angreb” tårnet, og prøver nu at få *Cloak of the Grove Guardian* [Begge genstande fra Arcadia]. Det er tilstedeværelsen af de magtfulde natur magiske genstande som har aktiveret bønnens medfødte magiske evner. Begge disse natur magiske genstande er sentient og har sjælen af druids som mener naturen kommer over alt, inkl. menneskeliv, og at mennesker fungerer bedst som gødning.

Bønnespiren sender planter ind for at skaffe *Cloak of the Grove Guardian*, mens Ellaminsta’s forsvarsværker bestående primært af djævle beskytter genstanden. Ellaminsta kræver PC bekæmper og stopper planternes kilde, som findes inde i bønnespiren.

# Ellaminsta besøger byen

I starten af første session som tager ud for at undersøge bønnestagen, viser en magisk projektion af Ellaminstra sig i spillernes båd. Hun ligner lidt for meget en stereotypisk troldkvinde (spids hat, kåbe, osv.) i start 30’erne som tydeligvis går op i sit magisk modificerede udseende, men er svagt gennemsigtig og har en blålig glans [Fordi hun er en projektion] og siger:

*”I er i ballade, mit kære folk. I har leget med ilden, og det har haft konsekvenser for de forkerte folk. Magtfulde folk. Jeg er en af disse folk, så jeg vil råde jer til at lytte godt efter. Jeg kan se forvirringen i jeres ansigtsudtryk, så se godt efter”*

\*Ellaminstra peger ud i horisonten, og deres syn bliver magisk zoomet ind på bønnestagen, og derefter på et tårn hvis top bønnestagen har viklet sig omkring\*

*”Forstår I nu? Godt, så håber jeg det er indlysende, at I straks må få fjernet det ukrudt der har tilvokset mit sommerhus. Mine to tjenere kan forklare detaljerne når I ankommer, jeg har travlt. Farvel!”*

# Indgang

Nøgle til soveværelse under gulvtæppet.

Vinduer kan vise billede/video af hvad man ønsker at se, som Scrying.

# Bibliotek

En [Rakshasa Ak’Chazar](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1_iWBN79MDJay_7l6i5yuxtKw_AlKBezYsediJvwvHSSC) ”Baset” leder teksterne igennem i håbet om at finde *Scroll of Fiendish Passageway.* Baset har dræbt Ellaminstras to tvilling tjenere ”Ene” og ”Anden”, taget udseendet fra den ene og kontrollere de to andre. Hun har sendt en af de to kontrollerede tvillinger ind i det aflåste soveværelse, så man ikke opdager at der er tre kopierer.

**Baset og spillerne**

Baset tilbyder at låse glasskabene med magiske genstande op, så PC kan låne dem og dermed bekæmpe planterne der invaderer stedet. Advarer dem om at fjerne genstandene fra tårnet, hvilket vil forårsage Ellaminstas vrede. Advarer dem også om at gå ind i soveværelset, og siger at Ellaminsta er meget øm omkring hendes privatliv.   
*Belønning:* Hvis PC bekæmper planterne og afleverer en ”brændende scroll” [Scroll of Fiendish Passageway] til en af de to tvillinger, vil de forsøge at overtale Ellaminsta til at lade PC få scrolls eller lignende med derfra. Siger at de for alt i verden ikke må røre nogle af de aflukkede genstande eller læse nogle af scrollsene. *”Flere af genstandene har deres egen vilje, som uden tvivl ville overmande jeres hvis I skulle give dem muligheden for det, hvilket en kort berøring ville være. Scrollsene er ufarlige, så længe i ikke fjerner deres bånd og læser dem.”*

Scrolls:

* Level 7 Shatter
* Level 4 Armor of Agathys
* Dominate Person
* Charm Person
* Friends
* Animal Friendship
* Dominate Beast

Magiske genstande der kan lånes:

* +3 Vorpal Rapier
* +3 Holy Avenger Greatsword
* Robe of the Archmagi (Én for hver alignment)
* Belt of Storm Giant Strength
* 2x +3 spellcasting focus
* Winged Boots
* +3 Plate, Half Plate
* Oathbow

Alle disse kan bruges uden attunement i 2 timer.  
Får lov at bruge magiske genstande til at nakke planterne, men ikke mere!

# Soveværelse

En [Stone Golem](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1DX477w-NwKpoLmcGmYfe9rguA2HAZ0h6eMopNUPEp0e0) og en [Clay Golem](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1zZU7ZCAKw_cCmnXE9wL-q7W0lnbObZ0Hqe-2ztk-VK25) vogter soveværelset. Kan distraheres, så man kan komme ind i soveværelset.

Tvillingen Anden står stift og kigger ud i luften midt i soveværelset, pga. Basets kommando om at hun skulle gøre det.

## Loot

[Crystal Ball of Telepathy](http://dnd5e.wikidot.com/wondrous-items:crystal-ball). Ved siden af er der håndskreven liste over ”erotiske aktiverende” mål/personer som kan bruge kuglen på (Fx specielt smukke folk, et forretningsnavn der antyder det er et rigmands-horehus og lignende).

# Observatoriet & Bønnestagens angreb

En [Rotroot](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/Wwuvol8OOJFh) blokerer trappen op/ned med dens fire djævle lig.

Træet tilbyder PC at hvis de hjælper den, kan de få hvad de har lyst til.

Djævlene er i kontrakt for hende, men hjælper glædeligt da hun er stor bekæmper af kaos.

Genstande som er låst væk:

* Scroll of Tarrasque Summoning
  + Ligner normal spell scroll, men dæmpede mægtige brøl kan høres fra den, og lyden af enorme fødder der tramper.
* Scroll of Fiendish Passageway (Laver stabil portal mellem sted caster kan se og et sted i The Abyss, Nine Hells eller Gray Wastes. Casteren kan vælge et konkret sted, mere bredt (fx Avernus) eller lade det være tilfældigt
  + Papiret er lavet af hud fra forskellige arter, og den brænder evigt.
* Scroll of (Evil) Wish: Wish, men twister det så skaber mest mulig ondskab.
  + Ligner normal scroll, men tekst dannes og forsvinder konstant på overfladen. Når man er tæt på den, føler man sig fuld af potentiale og magt.
* Talisman of Ultimate Evil
  + [Udseende](https://as2.ftcdn.net/v2/jpg/05/66/97/31/1000_F_566973139_djthnTPRsMNArzDPXZYahzhQjqgsPmXV.jpg)
* [Wand of Orcus](http://dnd5e.wikidot.com/wondrous-items:wand-of-orcus)
  + [Udseende](https://wizkids.com/wp-content/uploads/2022/06/orcus13-512723-xbGga2rC.jpg)
* [Ring of Yerrim](https://www.reddit.com/r/DnD/comments/b1ak9m/oc_beware_the_smiling_gm/)
  + Guldring med en juvel der ligner et lilla øje.
* Cloak of the Grove Guardian

## Combat

**Djævle** som holder infernal clockwork aktivt:

* 2x Legate (FM, P. 75)
* 8x Notary (FM, P. 76)

**Planter**

* Boss/Summoner: [Gulthias Tree](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1x6Ha47tekC8EFHeOhsxHLPgUj_XIgXjiQt0YOBiA8Kvy)
  + Inde i bønnestagen.
  + +60 HP, Første runde: 4 twigs spawner, CR 10.
  + I stedet for spawn Vine Blight, laver sapling samme stats som Vine Blight. Start af anden tur eksploderer radius 10 fod Dex DC 14 3d6 Piercing halv på save og bliver levende. 25 ft movement, ingen entangling. Ranged ”Constrict” attack, men kun skade.
* Artilleri: Orc Forecaller
  + 5 står på tårnets tag, 5 står for enden af broen.
* Infantry: 10x Shamling Pile (FM P. 232)
  + I Observatoriet
* Brute: 1x [Stormrage Shambler](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1f_26WgibHvb0M7YFFGzuWKye36rI1Sjw89KTEgzN52iC)
  + Starter ved anden ende af broen.
* Assassin: 1x [Assassin Vine](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1jztqhC8lTI2WNkCtNKM9BT0RWnJZs9PfPzPUgdLxVUoy)
  + Gemmer sig i toppen af overgroede Observatorie.

De to druider: Machar Whaleni (Kappen) og Siofra O'Bernei (bæltet).